

# **F.I.G.C. – Associazione Italiana Arbitri**



***Settore Tecnico Arbitrale***

**CIRCOLARE n° 1**

*Stagione Sportiva 2010/11*

**Calcio a Cinque**

## Emendamenti alle Regole del Gioco

### REGOLA 1 – IL RETTANGOLO DI GIOCO.

#### L'area di rigore.

Due linee immaginarie di m. 6 sono tracciate a partire dall'esterno dei pali della porta e ad angolo retto rispetto alle linee di porta; all'estremità di queste linee si traccia un quarto di circonferenza in direzione della linea laterale più prossima, ognuno con raggio di m. 6 misurato dall'esterno del palo. La parte superiore di ciascun quarto di cerchio deve essere congiunta da una linea di m. 3,16 parallela a quella della linea di porta tra i due pali. La superficie delimitata da queste linee e dalla linea di porta è denominata area di rigore.

All'interno di ciascuna area di rigore, a m. 6 dalla linea di porta ed equidistante dai pali, è segnato il punto del calcio di rigore

### REGOLA 2 – IL PALLONE.

#### Sostituzione di un pallone difettoso.

Se il pallone scoppia o diviene difettoso nel corso della gara, la gara deve essere interrotta:

- la gara verrà ripresa ripetendo la relativa ripresa di gioco se il pallone scoppia o diviene difettoso durante l'esecuzione di un tiro libero o un calcio di rigore senza che abbia toccato i pali, la traversa o un calciatore e non sia stata commessa alcuna infrazione.

### REGOLA 3 – IL NUMERO DEI CALCIATORI.

#### Calciatori.

Una gara non potrà avere inizio se l'una o l'altra squadra è composta da meno di tre calciatori.

#### Altre gare.

Nelle gare delle squadre nazionali "A" possono essere utilizzati fino ad un massimo di dieci calciatori di riserva.

In tutte le altre gare può essere utilizzato un maggior numero di calciatori di riserva, purché:

- le squadre in questione raggiungano un accordo sul numero massimo;
- gli arbitri ne siano informati prima della gara.

Se gli arbitri non ne vengono informati, o se un accordo non viene raggiunto prima della gara, non saranno consentiti più di dieci calciatori di riserva.

## **REGOLA 4 – L'EQUIPAGGIAMENTO DEI CALCIATORI.**

### **Infrazioni e sanzioni.**

- un calciatore che non sia stato sostituito è autorizzato a rientrare sul rettangolo di gioco quando il pallone non è in gioco oppure sotto la supervisione del terzo arbitro qualora il pallone fosse in gioco.

## **REGOLA 5 – GLI ARBITRI.**

### **Assistente arbitrale di riserva.**

In tornei o competizioni in cui è prevista la designazione di un assistente arbitrale di riserva, il suo ruolo e i suoi compiti devono essere in conformità con le istruzioni contenute in questa pubblicazione.

## **REGOLA 6 – GLI ASSISTENTI ARBITRALI.**

### **Compiti degli assistenti arbitrali.**

Due assistenti arbitrali possono essere designati (un terzo arbitro e un cronometrista) e dovranno svolgere i loro compiti in conformità con le Regole del Gioco del Calcio a Cinque. Essi saranno posizionati all'esterno del rettangolo di gioco, all'altezza della linea mediana e sullo stesso lato delle zone delle sostituzioni. Il cronometrista rimarrà seduto al proprio tavolo, mentre il terzo arbitro potrà svolgere le sue funzioni sia stando seduto, sia stando in piedi.

### **Poteri e compiti.**

#### *Il terzo arbitro:*

- consegna un documento ai dirigenti di ciascuna squadra prima dell'inizio di ogni periodo di gioco con il quale essi possono richiedere i time-out e se lo fa riconsegnare al termine di ogni periodo di gioco se non ne è stato richiesto alcuno;
- consegna un documento ai dirigenti di ciascuna squadra che segnala quando un sostituto può entrare sul rettangolo di gioco per sostituire un calciatore che è stato espulso;
- con la supervisione dell'arbitro e del secondo arbitro, controlla l'ingresso sul rettangolo di gioco di un calciatore che ne è uscito per regolarizzare il proprio equipaggiamento;
- con la supervisione dell'arbitro e del secondo arbitro, controlla l'ingresso sul rettangolo di gioco di un calciatore che ne è uscito per infortunio.

#### *Il cronometrista:*

- prende nota delle reti segnate, dei falli cumulativi e dei periodi di gioco sul tabellone se presente;

- segnala la richiesta di time-out da parte di una squadra mediante un fischio o di un altro segnale acustico diverso da quello utilizzato dagli arbitri, dopo esserne stato informato dal terzo arbitro;
- svolge le funzioni specifiche del terzo arbitro in caso di sua assenza;
- fornisce ogni altra informazione relativa alla gara.

## **REGOLA 7 – LA DURATA DELLA GARA.**

### **Termine dei periodi di gioco.**

Il cronometrista segnala il termine di ciascuno dei periodi di gioco con il segnale acustico o con il fischio. Dopo aver udito il segnale acustico o il fischio del cronometrista, uno degli arbitri annuncia il termine del periodo di gioco o della gara con un proprio fischio, tenendo a mente quanto segue:

- se un tiro libero scaturente da un fallo cumulativo deve essere eseguito o ripetuto, il periodo di gioco dovrà essere prolungato per consentirne l'esecuzione;
- se un calcio di rigore deve essere eseguito o ripetuto, il periodo di gioco dovrà essere prolungato per consentirne l'esecuzione.

Se il pallone è stato calciato verso una delle porte, gli arbitri dovranno attendere gli effetti di tale esecuzione, anche se in precedenza il cronometrista avrà fischiato o attivato il segnale acustico. Il periodo di gioco termina quando:

- il pallone termina direttamente in porta e viene segnata una rete;
- il pallone oltrepassa le linee perimetrali del rettangolo di gioco;
- il pallone tocca il portiere, i pali, la traversa o il suolo ed oltrepassa la linea di porta e viene segnata una rete;
- dopo che è stato calciato verso la porta avversaria il pallone tocca un qualsiasi altro calciatore che non sia il portiere e non è stata commessa alcuna infrazione che richieda la ripetizione dell'esecuzione del tiro libero o del calcio di rigore o se durante la traiettoria del pallone, una delle due squadre non commetta alcuna infrazione sanzionabile con un tiro libero scaturente da un fallo cumulativo, o un calcio di rigore;
- il portiere difendente ferma il pallone o esso rimbalza sui pali o sulla traversa senza oltrepassare la linea di porta.

## **REGOLA 10 – LA SEGNATURA DI UNA RETE.**

### **Rete segnata.**

Se, dopo che è stata segnata una rete gli arbitri si rendono conto, prima che il gioco venga ripreso, che la squadra che ha segnato la rete stava giocando con un calciatore in più o ha effettuato la sostituzione in modo scorretto, essi devono annullare la rete e riprendere il gioco accordando un calcio di punizione indiretto in favore della squadra avversaria che dovrà essere eseguito da un punto qualsiasi all'interno della propria area

di rigore. Se invece è già stato eseguito il calcio d'inizio, gli arbitri prenderanno le misure previste nella Regola 3 nei confronti della squadra che ha commesso l'infrazione, ma la rete verrà comunque accordata. Gli arbitri dovranno riferire tale evento nel proprio referto che invieranno alle autorità competenti. Se la rete fosse stata segnata dall'altra squadra, la rete dovrà essere accordata.

## **REGOLA 11 – IL FUORIGIOCO.**

Non vi è fuorigioco nel Calcio a Cinque.

## **REGOLA 12 – FALLI E SCORRETTEZZE.**

### **Falli sanzionabili con un calcio di punizione diretto.**

Un calcio di punizione diretto è accordato alla squadra avversaria se un calciatore commette una delle sette infrazioni seguenti in un modo considerato dagli arbitri negligente, imprudente o con vigoria sproporzionata:

- dà o tenta di dare un calcio ad un avversario;
- sgambetta un avversario;
- salta su un avversario;
- carica un avversario;
- colpisce o tenta di colpire un avversario;
- spinge un avversario;
- effettua un tackle su un avversario;

Un calcio di punizione diretto è parimenti accordato alla squadra avversaria del calciatore che commette una delle seguenti tre infrazioni:

- trattiene un avversario;
- sputa contro un avversario;
- tocca volontariamente il pallone con le mani (ad eccezione del portiere nella propria area di rigore).

### **Falli sanzionabili con un calcio di punizione indiretto.**

Un calcio di punizione indiretto è accordato alla squadra avversaria se un portiere commette una delle seguenti quattro infrazioni:

- controlla il pallone con le mani o con i piedi nella propria metà del rettangolo di gioco per più di quattro secondi;
- dopo aver giocato il pallone, lo tocca di nuovo nella propria metà del rettangolo di gioco, dopo che gli è stato passato volontariamente da un compagno di squadra senza che lo stesso sia stato toccato o giocato da un avversario;
- tocca il pallone con le mani all'interno della propria area di rigore dopo che gli è stato volontariamente passato con i piedi da un compagno di squadra;

- tocca il pallone con le mani all'interno della propria area di rigore dopo averlo ricevuto direttamente da una rimessa dalla linea laterale eseguita da un compagno di squadra.

Un calcio di punizione indiretto è parimenti accordato alla squadra avversaria, se un calciatore a giudizio degli arbitri:

- gioca in modo pericoloso in presenza di un avversario;
- ostacola la progressione di un avversario;
- ostacola il portiere nell'atto di lanciare il pallone che ha tra le mani;
- commette nei confronti di un compagno di squadra una delle nove infrazioni sanzionabili con un calcio di punizione diretto se commessa nei confronti di un avversario;
- commette qualunque altra infrazione precedentemente non menzionata nella Regola 12 o in un'altra Regola, per la quale il gioco è stata interrotto per ammonire o espellere un calciatore.

### **Sanzioni disciplinari.**

Il cartellino giallo e il cartellino rosso possono essere mostrati soltanto ai calciatori e ai calciatori di riserva. Tale cartellino deve essere mostrato in modo palese e solo sul rettangolo di gioco una volta che la gara ha avuto inizio. In altri casi, gli arbitri informano verbalmente i calciatori e i dirigenti della sanzione disciplinare presa.

Gli arbitri hanno l'autorità di assumere sanzioni disciplinari dal momento in cui entrano nell'impianto che ospita il rettangolo di gioco prima dell'inizio della gara e fino al momento in cui ne escono.

### **Infrazioni passibili di ammonizione.**

Un calciatore deve essere ammonito, se commette una delle seguenti sette infrazioni:

- si rende colpevole di comportamento antisportivo;
- protesta con parole e gesti;
- infrange ripetutamente le Regole del Gioco;
- ritarda la ripresa del gioco;
- non rispetta la distanza prescritta quando il gioco viene ripreso con un calcio d'angolo, un calcio di punizione o una rimessa dalla linea laterale (calciatori difendenti);
- entra o rientra nel rettangolo di gioco senza la preventiva autorizzazione degli arbitri o infrange la procedura di sostituzione;
- abbandona deliberatamente il rettangolo di gioco senza l'autorizzazione degli arbitri.

**REGOLA 13 – CALCI DI PUNIZIONE.****Infrazioni e sanzioni.**

Quando un calciatore della squadra avversaria non rispetta la distanza prescritta durante l'esecuzione di un calcio di punizione:

- il calcio di punizione deve essere ripetuto ed il calciatore colpevole deve essere ammonito, salvo che non possa essere applicato il vantaggio o venga commessa un'altra infrazione punibile con un calcio di rigore. Se l'infrazione è punibile con un calcio di punizione, gli arbitri decideranno se sanzionare l'infrazione iniziale o quella commessa successivamente. Se la seconda infrazione è sanzionabile con un calcio di rigore o con un calcio di punizione diretto, verrà registrato un fallo cumulativo contro la squadra che ha commesso l'infrazione.

A partire dal sesto fallo cumulativo, se il tiro libero viene eseguito da un compagno del calciatore che era stato precedentemente identificato per l'esecuzione:

- gli arbitri interrompono il gioco, lo ammoniscono per comportamento antisportivo e riprendono la gara con un calcio di punizione indiretto in favore della squadra difendente dal punto in cui il calciatore ha eseguito il tiro.

**A partire dal sesto fallo cumulativo, se, dopo che è stato eseguito il tiro libero:**

- il pallone scoppia o diviene difettoso quando è in gioco senza aver prima toccato i pali, la traversa o un altro calciatore:
- l'esecuzione del tiro libero dovrà essere ripetuta.

**REGOLA 14 – IL CALCIO DI RIGORE.****Infrazioni e sanzioni.**

Se, durante l'esecuzione di un calcio di rigore, il pallone viene calciato da un compagno del calciatore che era stato precedentemente identificato per l'esecuzione:

- gli arbitri interrompono il gioco, ammoniscono il calciatore per comportamento antisportivo e riprendono la gara con un calcio di punizione indiretto in favore della squadra difendente dal punto del calcio di rigore (vedi Regola 13 – posizione del calcio di punizione).

***Se, dopo che il calcio di rigore è stato eseguito:***

- il pallone scoppia o diviene difettoso quando è in gioco senza aver prima toccato i pali, la traversa o un altro calciatore:
- il calcio di rigore deve essere eseguito nuovamente.

**REGOLA 16 – LA RIMESSA DAL FONDO.****Infrazioni e sanzioni.**

Se il pallone è in gioco e il portiere lo tocca una seconda volta (eccetto che con le proprie mani) prima che abbia toccato un calciatore avversario (eccetto se il pallone gli sia pervenuto per un tocco accidentale di un altro calciatore della propria squadra):

- dovrà essere accordato un calcio di punizione indiretto in favore della squadra avversaria dal punto in cui è stata commessa l'infrazione (vedi Regola 13 – posizione del calcio di punizione).

**PROCEDURE PER DETERMINARE LA VINCENTE DI UNA GARA O DI UNA GARA CON ANDATA E RITORNO.****Tiri di rigore.****Procedura.**

- Se al termine di una gara o dei tempi supplementari e prima dell'inizio dei tiri di rigore, una squadra ha un numero maggiore di calciatori (inclusi i sostituti) rispetto a quello della squadra avversaria, è tenuta a ridurre tale numero per eguagliarlo a quello di quest'ultima; al capitano della squadra in superiorità numerica spetta il compito di comunicare all'arbitro il nome e il numero di ciascun calciatore escluso dai tiri di rigore;
- Se una squadra deve ridurre il numero dei propri calciatori per eguagliarlo a quello della squadra avversaria, essa può escludere i portieri dai calciatori incaricati di eseguire i tiri di rigore;
- Un portiere che è stato escluso dall'esecuzione dei tiri di rigore al fine di eguagliare il numero di calciatori della propria squadra a quello della squadra avversaria, e che si trova quindi nella propria area tecnica, può sostituire il portiere della sua squadra in ogni momento;
- Prima dell'inizio dell'esecuzione dei tiri di rigore, l'arbitro deve assicurarsi che lo stesso numero di calciatori per squadra, aventi diritto ad eseguire i tiri di rigore, siano nella metà campo opposta a quella in cui vengono eseguiti i tiri di rigore.

## **Interpretazione delle Regole del Gioco del Calcio a Cinque e linee guida per arbitri.**

### **REGOLA 1 – IL RETTANGOLO DI GIOCO.**

#### **Pubblicità sul rettangolo di gioco.**

Se il regolamento della competizione non lo proibisce, è permesso l'uso di pubblicità sulla superficie di gioco, a condizione che ciò non confonda i calciatori o gli arbitri e permetta di distinguere le linee tracciate sul rettangolo di gioco previste dalle Regole del Gioco del Calcio a Cinque.

#### **Pubblicità sulle reti di porta.**

Se il regolamento della competizione non lo proibisce, è permesso l'uso di pubblicità sulle reti di porta, a condizione che ciò non confonda i calciatori o gli arbitri.

#### **Pubblicità nelle aree tecniche.**

Se il regolamento della competizione non lo proibisce, è permesso l'uso di pubblicità sulla superficie delle aree tecniche, a condizione che ciò non confonda gli occupanti delle stesse, il terzo arbitro e gli arbitri.

### **REGOLA 3 – IL NUMERO DEI CALCIATORI.**

#### **Calciatori espulsi**

- Se un calciatore che commette un'infrazione viene espulso per seconda ammonizione o direttamente dopo che è stato applicato il vantaggio, e la sua squadra subisce una rete a seguito dell'applicazione di tale vantaggio prima che egli venga espulso, il numero dei calciatori della sua squadra non verrà ridotto, dato che l'infrazione è stata commessa prima che fosse segnata la rete;
- se, durante l'intervallo o prima dell'inizio di uno dei tempi supplementari, un calciatore commette una infrazione passibile di espulsione, la sua squadra comincerà il secondo periodo di gioco o il tempo supplementare con un calciatore in meno.

### **REGOLA 4 – L'EQUIPAGGIAMENTO DEI CALCIATORI.**

#### **Accessori di gioielleria – monili.**

Anche agli arbitri e agli assistenti arbitrali è proibito indossare gioielli (a parte l'arbitro a cui è permesso di indossare un orologio o apparecchiature similari per cronometrare la gara se il cronometrista è assente).

**REGOLA 5 – GLI ARBITRI.****Linee guida per arbitri.****Conteggio dei quattro secondi quando il pallone è in gioco.**

Ogni volta che il portiere di una squadra è in possesso del pallone quando esso è in gioco e il portiere stesso si trova nella propria metà del rettangolo di gioco, uno degli arbitri deve palesemente effettuare il conteggio dei quattro secondi.

**Ripresa di gioco.**

Gli arbitri devono assicurare che le riprese di gioco vengano effettuate con celerità e non permettere che il gioco non venga ripreso immediatamente per ragioni tattiche dopo una interruzione di gioco (rimessa dalla linea laterale, rimessa dal fondo, calcio d'angolo o calcio di punizione). In questi casi, l'arbitro inizierà il conteggio dei quattro secondi e non sarà necessario l'uso del fischiotto. Nei casi in cui alla ripresa di gioco non si applica il conteggio dei quattro secondi (calcio d'inizio, tiro libero o calcio di rigore), i calciatori che ne ritardano l'esecuzione dovranno essere ammoniti.

**REGOLA 12 – FALLI E SCORRETTEZZE.****Giocare in modo pericoloso.**

Giocare in modo pericoloso si definisce un movimento che, effettuato nell'intento di giocare il pallone, può provocare un infortunio a un avversario o al calciatore stesso. Tale infrazione viene commessa con il calciatore avversario vicino e impedisce a quest'ultimo di giocare il pallone per timore di infortunarsi o di procurare un infortunio.

**REGOLA 14 – IL CALCIO DI RIGORE.****Procedura.**

- Fare una finta durante la rincorsa nell'esecuzione di un calcio di rigore al fine di confondere gli avversari è consentito in quanto parte del gioco del calcio. Tuttavia, fingere di calciare il pallone una volta che il calciatore ha completato la rincorsa è considerato una infrazione alla Regola 14 e come un atto di comportamento antisportivo per il quale il calciatore dovrà essere ammonito.

**PROCEDURE PER DETERMINARE LA VINCENTE DI UNA GARA O DI UNA GARA CON ANDATA E RITORNO.****Tiri di rigore.****Procedura.**

- Durante l'esecuzione dei tiri di rigore gli arbitri non devono autorizzare l'ingresso di telecamere o altri rappresentanti dei media sul rettangolo di gioco.